

# Educação Maker

Aprendizado que acontece a partir da experimentação, onde o aluno utiliza ferramentas de prototipagem rápida para construir suas próprias invenções.

TAGS: #PraticaPedagogica | #Tecnologia | #Experimentacao

## EXPLICAÇÃO

A Educação Maker, ou Educação mão na massa, possibilita o aprendizado a partir da experimentação. O aluno utiliza ferramentas de prototipagem rápida como a impressora 3D<sup>1</sup> e a cortadora de vinil para construir suas próprias invenções. Dentro de um espaço maker, o aluno assume o papel de protagonista e constrói o seu conhecimento a partir de experiências que envolvem erros e reparos constantes, criando conexões com o mundo real. O professor atua como um facilitador e auxilia o aluno a se questionar sobre os próximos passos do projeto.

<sup>1</sup>Também conhecida como prototipagem rápida, é uma tecnologia que oferece aos seus desenvolvedores de produtos, a habilidade de num simples processo, reproduzir partes de alguns materiais com diferentes propriedades físicas e mecânicas. Tecnologias de impressão avançadas permitem imitar com precisão a aparência e a funcionalidade dos protótipos dos produtos.

