

RECOMENDAÇÃO

Recursos Educacionais Digitais (REDs) para a

Conheça recursos que podem alavancar o processo de aprendizagem de adolescentes que chegam ao Ensino Fundamental II com déficits na alfabetização

TAGS: #PraticaPedagogica #AvaliacaoeCertificacao #Engajamento #Tecnologia



USE O VERSO PARA ANOTAÇÕES

EXPLICAÇÃO

Não é raro que alguns adolescentes cheguem ao Ensino Fundamental II com déficits na alfabetização – contexto em que trabalhar o nivelamento dos estudantes é indispensável. Nesta missão, a tecnologia pode ser uma importante alavanca, já que possibilita o acesso a recursos educacionais inovadores com potencial de produzir altos níveis de engajamento.

De acordo com estudos recentes, os Recursos Educacionais Digitais (REDs) têm a capacidade latente de promover a aprendizagem e, especificamente, a alfabetização, por meio de quatro características: Interação, ambientes personalizados, criação de histórias e envolvimento de pais.

Por serem multimídia, os REDs permitem maior interação e engajamento entre o aprendiz e o objeto de aprendizagem e permitem que a leitura e a escrita sejam enriquecidas por outros estímulos auditivos e visuais. Abaixo, conheça algumas opções para explorar:

KIDUCA

www.kiduca.com.br

Plataforma gamificada, com mais de 1500 atividades lúdica e jogos. Oferece ao professor e escola relatórios e gráficos para o acompanhamento pedagógico. Permite o aprendizado personalizado do aluno, através de um tutor virtual. Permite ainda autoria de conteúdo e aplicação de lições de casa complementares ao aprendizado.

fundamental

Plataforma educacional gamificada para o Ensino Fundamental, composta de ambiente do aluno e de ambiente para professores e gestores acompanharem o processo de aprendizado do aluno.

POSITIVO APRIMORA PROJETOS

www.positivoteceduc.com.br/educacional-projetos

Plataforma com propostas de projetos multidisciplinares para educação infantil, fundamental e médio.

EDUCACROSS

www.educacross.com.br

Conjunto de jogos de matemática que seguem os parâmetros curriculares nacionais do MEC (PCN), em uma plataforma de gestão do aprendizado do aluno que permite o ensino adaptativo.

MESA EDUCACIONAL POSITIVO

www.positivoteceduc.com.br/mesas-educacionais

Mesa com dispositivos digitais que associa animações, vídeos, recursos sonoros e realidade aumentada. Oferece diferentes formas de alfabetizar, ensinar uma segunda língua e aprender Matemática.

LIVROS DIGITAIS

www.livrosdigitais.org.br

Ferramenta que permite a criação de livros digitais online por professores e alunos.

POSITIVO APRIMORA FUNDAMENTAL

www.positivoteceduc.com.br/aprimora-ensino-

IMPRIMA ESSE CARTÃO



FAZ SENTIDO

RECOMENDAÇÃO

Recursos Educacionais Digitais (REDs) para a

Nesta recomendação, conheça alguns REDs que podem alavancar o processo de alfabetização de jovens com potencial de produzir altos níveis de engajamento

TAGS: #PraticaPedagogica #AvaliacaoeCertificacao #Engajamento #Tecnologia



USE O VERSO PARA ANOTAÇÕES

LUDO EDUCATIVO

www.ludoeducativo.com.br

Conjunto de jogos e objetos educacionais, categorizados, desenvolvido pela Centro de Desenvolvimento de Materiais Funcionais, com apoio de CNPq e FAPESP. Ludo Escola oferece uma plataforma gamificada inserindo o professor no contexto do jogo, estruturando e organizando o processo de aprendizado.

IMAGINE

www.imagineie.com A plataforma propõe e corrige redações, oferecendo um diagnóstico de deficiências na alfabetização, permite o direcionamento do ensino e da capacitação de professores.

DICA

› O levantamento de recursos educacionais digitais aqui apresentado foi realizado pela área de tecnologia educacional do Centro de Inovação para Educação Brasileira-CIEB e não contém nenhum tipo de avaliação sobre sua eficácia, nem quanto à sua gratuidade e tipo de licença. Ele oferece apenas um recorte no vasto universo de recursos educacionais digitais produzidos atualmente, com o objetivo de estimular sua utilização para superação de nossos grandes desafios educacionais, como a alfabetização de todas as crianças e jovens brasileiros.

REFERÊNCIA

› CIEB Notas Técnicas, série de documentos que contem discussões objetivas sobre temas atuais relacionados à inovação na educação pública brasileira (<http://bit.ly/recursos-digitais-alfabetizacao>).

IMPRIMA ESSE CARTÃO

