

Como fazer uma vaquinha virtual

Crowdfundings podem ser alternativa para tirar projetos do papel e ainda desenvolver os estudantes



TAGS: #praticapedagogica #tecnologia

OBJETIVOS

- + Desenvolvimento da capacidade de planejamento
- + Desenvolvimento das habilidades em comunicação
- + Concretização de projetos que a escola não poderia custear

CONTEXTUALIZAÇÃO

A vaquinha virtual (ou crowdfunding) está se tornando uma alternativa para a concretização de projetos que a turma gostaria de realizar, mas não tem recursos suficientes. Mais do que isso, pode ser um projeto que desenvolve as habilidades de trabalho em grupo, planejamento, comunicação, entre outras, dos jovens.

No crowdfunding, apresenta-se uma proposta de projeto (como a impressão de livros, a criação de um graffiti etc.) numa plataforma online e vários tipos de recompensas são oferecidas. A partir disso, o projeto é divulgado e as pessoas apoiam a realização dele a partir da aquisição dessas recompensas.

PERCURSO

1. Defina qual o projeto que o grupo deseja realizar
2. Façam um esboço da história desse projeto, focando principalmente na causa que ele atua. Por que vocês decidiram criar essa proposta? Qual o impacto que ela vai ter na vida dos integrantes e da comunidade?

Confira algumas dicas de como criar essa história na plataforma de crowdfunding Catarse (<http://bit.ly/crowd-como-fazer>). Neste momento, é possível envolver os professores de Português na iniciativa

3. Definam qual será o orçamento do projeto. Quanto dinheiro será necessário para toda a produção? Não se esqueça de considerar custos como o envio de recompensas e a taxa de serviços das plataformas de crowdfunding. Neste momento, é possível envolver os professores de Matemática para a construção da planilha de gastos
4. Definam as recompensas: o ideal é propor recompensas que não gerem muitos gastos para o projeto (como canecas e camisetas) e que tenham conexões com a proposta (como foi feito na campanha Paraíso anda de bike, na qual as recompensas tinham relação com o uso da bicicleta e da mobilidade urbana). Os professores de Artes podem apoiar a produção de recompensas a baixo custo
5. Criem um vídeo e um texto oficial a partir do esboço desenvolvido pelos estudantes. No material, é importante contar todos os detalhes sobre o projeto de maneira objetiva e até mesmo com o apoio de ilustrações
6. Divulguem nas redes dos educadores, estudantes, da própria escola e da comunidade. Também é interessante entrar em contato com páginas nas redes sociais e até mesmo jornais, revistas e rádios para mais pessoas conhecerem e apoiarem a iniciativa



PRÁTICA

Como fazer uma vaquinha virtual

Crowdfundings podem ser alternativa para tirar projetos do papel e ainda desenvolver os estudantes



TAGS: #praticapedagogica #tecnologia

7. Não deixem de informar sempre os apoiadores sobre o andamento do projeto e de enviar as recompensas prometidas

RECURSOS

- + Computador conectado à internet
- + Câmera filmadora

INSPIRAÇÃO

Paraíso anda de bike

(<http://bit.ly/paraiso-bike>)

Catarse - como fazer um crowdfunding

(<http://bit.ly/crowd-como-fazer>)

Looking 4 Heroes - alimente heróis com livros

(<http://bit.ly/herois-livros>)

USE O VERSO PARA ANOTAÇÕES

IMPRIMA ESSE CARTÃO

